Práctica 1 - Quiz con SwiftUI

Enunciado provisional - 17 Septiembre 2021

Enunciado

Hacer una app usando SwiftUI que muestre y permita jugar con los quizzes contenidos en el fichero **p1\_quizzes.json**. Este fichero está disponible en el moodle de la asignatura.

Los quizzes se deben mostrar usando una view de tipo **List**, donde cada elemento de esta lista debe mostrar:

* La pregunta del quiz.
* La imagen adjunta del quiz.
* Una estrella iluminada o apagada dependiendo de si el quiz está marcado como favorito o no.
* El nombre y la foto del autor.

La lista de quizzes debe usarse con un **NavigationView**. Use **NavigationLink**s, para que al pulsar sobre un quiz de la lista, se presente otra pantalla donde se pueda jugar a adivinar la respuesta del quiz seleccionado.

La pantalla de jugar a adivinar un quiz debe mostrar toda la información sobre el quiz seleccionado, excepto su respuesta correcta.

La pantalla de jugar también debe contener un **TextField** donde el jugador escribirá la respuesta del quiz, y un botón para comprobar si la respuesta introducida es correcta. Después de pulsar en el botón de comprobación, se debe presentar una alerta indicando si la respuesta introducida es correcta o incorrecta.

La pantalla de jugar también debe mostrar un contador que indique cuántos quizzes diferentes se han acertado hasta el momento. Esto puede implementarse manteniendo un array con los id's de los quizzes acertados. La puntuación acumulada del usuario será simplemente el tamaño de ese array.

Todas las pantallas deben mostrar en la NavigationView, un título descriptivo y un botón para volver a la página inicial de la app.

El alumno tiene disponible en el moodle varios ficheros que debe utilizar para hacer esta práctica.

* **p1\_quizzes.json** - Es un fichero JSON con los quizzes que hay que usar.
* **QuizzesModel.swift** - Fichero Swift que implementa un modelo que contiene los quizzes cargados del fichero p1\_quizzes.json.
* **QuizItem.swift** - Fichero Swift que implementa la struct que representa cada quiz.
* **NetworkImageView.swift** - Implementa una view SwiftUI que pinta la imagen dada su URL.
* **NetworkImageViewModel.swift** - Implementa el ViewModel que necesita NetworkImageView.swift para funcionar.

Interfaz de usuario gráfica, Aplicación

Descripción generada automáticamente

Evaluación

* Esta práctica debe hacerse en grupos.
* La realización de esta práctica es obligatoria.
* La entrega de la práctica se hace subiendo a moodle un zip con los fuentes.
  + Eliminar previamente los objetos y ejecutables del proyecto (Menú Product > Clean).
  + Solo uno de los miembros del grupo debe subir la práctica.
  + Incluir en la raíz del ZIP un fichero 00datos.txt con la siguiente información:
    - el nombre de todos miembros del grupo.
    - el identificador de la cuenta aXXX.
    - indicar que mejoras se han realizado.
  + Si no se entrega en plazo se calificará con 0 puntos.
    - Se recomienda subir la práctica a moodle con bastante antelación para evitar problemas de última hora que impidan su entrega.
* Puntuación:
  + La práctica se valorará con 0 puntos si se entrega un ZIP que no contenga todos los ficheros de la prácticas.
    - Se recomienda a los alumnos que prueben el ZIP en un ordenador distinto al usado para desarrollar la práctica. La practica debe compilar y funcionar en ese ordenador de pruebas.
    - Un error muy común es entregar un proyecto con enlaces a ficheros localizados en el directorio de descargas, y que por tanto no se han copiado en el directorio del proyecto.
  + Si la práctica no compila, se valorará con 0 puntos.
  + Si la práctica funciona correctamente y es bonita: 0.3 puntos.